Plan van aanpak: Fifa

Organisatie: Fifa Dev Edition

Opdrachtgever: Bart

Groep nummer: 15

Leden:

Wael

Lukas

Jeffrey

sInhoudsopgave

Pagina 1 - Inhoudsopgave

Pagina 2 - hoofdstuk 1: Achtergronden

Pagina 3 - hoofdstuk 2: Projectopdracht

Pagina 4 - hoofdstuk 3: Projectactiviteiten

Pagina 5 - hoofdstuk 4: Projectgrenzen

Pagina 6 - hoofdstuk 5: Producten

Pagina 7 - hoofdstuk 6: Kwaliteit

Pagina 8 - hoofdstuk 7: Projectorganisatie

Pagina 9 - hoofdstuk 8: Planning

Pagina 10 - hoofdstuk 9: Kosten en baten

Pagina 11 - hoofdstuk 10: Risico’s

Hoofstuk 1: Achtergronden

Dit project draait om sport! De docenten organiseren op de laatste projectdag een voetbaltoernooi waar wij aan mee gaan doen. Om de scores bij te houden, hebben de docenten bij ons een web-app met database besteld. Ook moet er een C#-app komen om te wedden op de uitslagen. De uitslagen moeten dus van de ene applicatie naar de andere overgezet kunnen worden.

Hoofstuk 2: Projectopdracht

We moeten een website maken waar je op teams kan wedden en een applicatie die aan de website vast zit. Er moet een inlog systeem voor de admin komen op de website om dingen aan te passen en natuurlijk een database. Er moeten teams en spelers kunnen aangemaakt worden en de website moet de ranking en de scores kunnen bijhouden. De database moet beschermt zijn en we gaan gebruik maken van bootstrap en OOP.

Hoofstuk 3: Projectactiviteiten

Hoofstuk 4: Projectgrenzen

Hoofstuk 5: Producten

Hoofstuk 6: Kwaliteit

Hoofstuk 7: Projectorganisatie

Organisatie:

Informatie:

Hoofstuk 8: Planning

Hoofstuk 9: Kosten en Baten

Website

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Onderwerp | Gegevens | Low kosten | High kosten |
| Number of pages | 1-10 | $ 1,000 | $ 2,000 |
| Style of design | Simple yet attractive | $ 2,000 | $ 3,000 |
| Copywriting # of pages | None | $ 0 | $ 0 |
| SEO w/ Placement Guarantee | None | $ 0 | $ 0 |
| Responsive Design | Yes | $ 3,000 | $ 3,000 |
| Database Integration | Advanced | $ 4,000 | $ 10,000 |
| e-Commerce Functionality | Basic | $ 2,000 | $ 4,000 |
| CMS | Standard | $ 2,000 | $ 4,000 |
| Totaal | Totaal | $ 14,000 | $ 26,000 |

App

0

Hoofstuk 10: Risico’s

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Risico | Impact | Kans |
| Brand | 5 | 1 |
| Computer virus | 2 | 4 |
| Code corrupt | 5 | 2 |
| Ziekte | 1 | 5 |
| Niet komen opdagen | 2 | 3 |