Plan van aanpak: Fifa

Organisatie: Fifa Dev Edition

Groep nummer: 15

Leden:

Wael

Lukas

Jeffrey

Inhoudsopgave

Pagina 1 - Inhoudsopgave

Pagina 2 - hoofdstuk 1: Achtergronden

Pagina 3 - hoofdstuk 2: Projectopdracht

Pagina 4 - hoofdstuk 3: Projectactiviteiten

Pagina 5 - hoofdstuk 4: Projectgrenzen

Pagina 6 - hoofdstuk 5: Producten

Pagina 7 - hoofdstuk 6: Kwaliteit

Pagina 8 - hoofdstuk 7: Projectorganisatie

Pagina 9 - hoofdstuk 8: Planning

Pagina 10 - hoofdstuk 9: Kosten en baten

Pagina 11 - hoofdstuk 10: Risico’s

Hoofstuk 1: Achtergronden

Hoofstuk 2: Projectopdracht

We moeten een website maken waar je op teams kan wedden en een applicatie die aan de website vast zit. Er moet een inlog systeem voor de admin komen op de website om dingen aan te passen en natuurlijk een database. Er moeten teams and spelers kunnen aangemaakt worden en de website moet de ranking en de scores kunnen bijhouden. De database moet beschermt zijn en we gaan gebruik maken van bootstrap en OOP.

Hoofstuk 3: Projectactiviteiten

Hoofstuk 4: Projectgrenzen

Hoofstuk 5: Producten

Hoofstuk 6: Kwaliteit

Hoofstuk 7: Projectorganisatie

Hoofstuk 8: Planning

Hoofstuk 9: Kosten en Baten

Hoofstuk 10: Risico’s